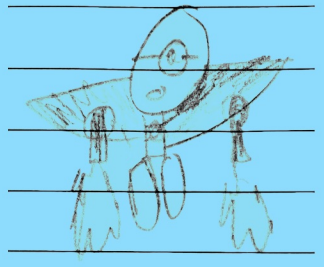
Skate Cat

INSTRUCTION BOOKLET
MODE D'EMPLOI

SJ Games



SkateCat est un jeu créé par Seiji, un enfant de 10 ans.
Toute l'histoire, les personnages, ainsi que les graphismes sont de lui.
Merci de votre intérêt et de votre soutien.

skate cat

HISTOIRE 2
CONTROLES 3
ECRAN 4
OBJETS 5
PIEGES 6
ENNEMIS 7
BOSS 8

ENGLISH INSTRUCTIONS 11

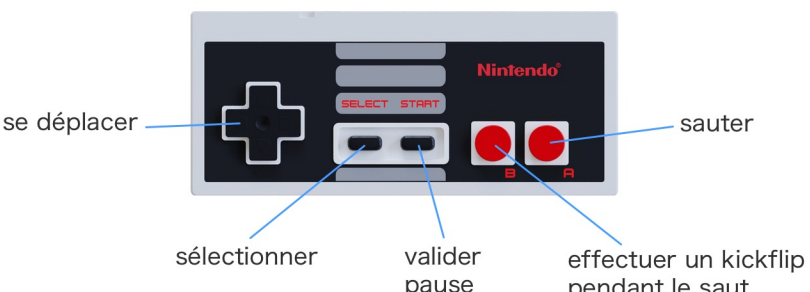
SJ Games

Histoire

Dans une profonde mine, des vers de terre sont en train creuser pour chercher des ressources. Quand soudain, un énorme tremblement fend la pierre et libère des entités d'un autre univers. Les vers de terre crient "A l'aide !".
Puis, plus rien.
Dans la ville de Nekocity proche de la mine, un chat nommé Soja regarde par la fenêtre tranquillement comme chaque jour.
Jusqu'à ce qu'il voit un passant dans la rue se faire écraser par un monstre: "Les monstres ont envahi la ville et détruisent tout ! Je dois faire quelque chose !".
Soja prend alors son skateboard et part immédiatement... pour sauver le monde.

controles

Avec son skateboard, Soja peut avancer dans deux directions, sauter et effectuer une figure kickflip.



ecran

Energie
(l'énergie est restaurée au début de chaque niveau)

Vies
(des vies supplémentaires peuvent être récupérées tout au long du jeu)

Décor
(on peut sauter sur certains éléments du décor)

Objets

En mode de jeu normal, vous pourrez trouver des objets sur votre chemin, facilitant votre progression.

L'Arbre à Chat

C'est un checkpoint, il enregistre votre progression. Si vous perdez une vie, vous réapparaîtrez à cet endroit.

La Vie Supplémentaire

Cet objet ajoute une vie supplémentaire.

Les Skateboards

À certains moments du jeu, vous pouvez obtenir de nouveaux skateboards avec de nouvelles compétences.

Pièges

Les niveaux sont remplis de nombreux pièges plus ou moins dangereux.

Les Crottes

Ne les touchez pas, sous peine d'y perdre une patte.

L'Eau des Egouts (beurk!)

Très dégoutante, la toucher vous fera perdre une patte, voire même une vie si vous tombez dedans.

Les Ronces

Très communes en forêt, les toucher vous fera perdre une vie.

Les Lasers

De toutes sortes, ces lasers vous barreront le chemin, évitez-les !

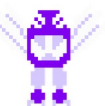
La Lave Lunaire

Très toxique, mieux vaut ne pas s'en approcher.

ennemis

Chaque niveau regorge de monstres maléfiques.

Le Lapin Tueur
(mieux vaut l'éviter)



Le ???
(mieux vaut l'éviter)

La Chose des Egouts
(la tuer en lui sautant dessus)

Les Robots
(attention à leur laser)

Le Crocodile Musclé

Le Slime Lunaire

Le Hérisson Explosif
(éviter ses pics pour survivre)

Les Tourelles
(éviter leurs tirs)

BOSS

A la fin de chacun des 4 niveaux, se trouve un Boss.

SQUATMAN
Le boss de la ville

SERPON
Le boss de la forêt

KAIZER
Le boss de l'usine

CHARGON
Le boss final

skatecat

SkateCat is a game created by Seiji, a 10 year old child.
All the story, characters and graphics were made by him.
Thank you for your interest and support.

skate cat

STORY 12
CONTROLS 13
SCREEN 14
ITEMS 15
DANGERS 16
ENEMIES 17
BOSSES 18

SPECIAL THANKS 20

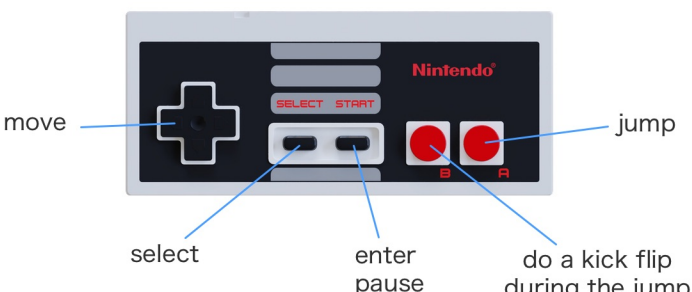
SJ Games

Story

In a deep mine, earthworms are digging for resources. When suddenly, a huge tremor splits the stone and releases entities from another universe.
The earthworms shout "Help!".
Then, the silence.
In the town of Nekocity near the mine, a cat named Soja looks out the window quietly as he does every day. Until he sees someone in the street being run over by a monster. "The monsters have invaded the city and are destroying everything! I have to do something!"
Soja grabs his skateboard and leaves immediately... to save the world.

controls

With his skateboard, Soja can move in two directions, jump and do a kickflip.



screen

Health
(these paws are restored at the beginning of each level)

Lives
(extra lives can be collected throughout the game)

Platforms
(you can jump on certain elements of the background)

items

In normal game mode, you will be able to find objects on your way, making it easier for you to progress.

The Cat Tree

It's a checkpoint, your progress is saved. If you lose a life, you will respawn at this location.

The Extra Life

This item gives you an extra life.

The Skateboards

At certain points in the game, you can get new skateboards with new abilities.

dangers

The levels are filled with many dangerous and deadly traps.

The Poops

Do not touch them or you may lose a paw.

The Sewer Water (yuck!)

Very disgusting, touching it will make you lose a paw, even a life if you fall in.

The Brambles

Very common in the forest, touching them will make you lose a life.

The Lasers

Of all kinds, these lasers will block your way, avoid them!

The Lunar Lava

Very toxic, it is better not to get too close.

enemies

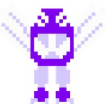
Each level is full of evil monsters.

The Killer Rabbit
(better to avoid it)

The Sewer Thing
(can be kill by jumping on it)

The Muscled Crocodile

The Explosive Hedgehog
(avoid its spikes to survive)



The ???
(better to avoid it
if you can)

The Robots
(beware of their laser)

The Lunar Slime

The Turrets
(avoid their shots)

bosses

At the end of each of the 4 levels, there is a Boss.

SQUATMAN
The boss of The City

SERPON
The boss of The Forest

KAIZER
The boss of The Factory

CHARGON
The final boss

skatecat

merci thanks

Merci à toutes les personnes qui ont soutenu ce projet.

Special thanks to Joe Granato IV, Austin McKinley, Josh Fallon, Jordan Davis, Rami Alhakim (for the amazing cover art), Artix & all the friends from the NESmaker community. And the NES homebew community for their support.

Big thanks to our friend Antoine Gohin (Broke Studio) for his awesome work on this physical version.

And to my parents ♡

Game Design:
Seiji Loué (SJ Games)

Code:
dale_coop

Music:
Raftronaut

Visit my website and discover my other projects https://sjgames.fr

Merci d'avoir lu ce manuel et d'avoir joué au jeu

Thank you for reading this manual and playing the game

© 2023 SJ Games

SJ Games